

(1) 予選ラウンド (9:30～11:00)

【1A 3射 追射 1B 3射 矢取 (5分) 1C 3射 追射 1D 3射 矢取 (5分)】

- ①対戦相手と3射合計点を争い、勝者は2点、敗者は0点、同点の場合は両者に1点を与える。
- ②3ラウンドを行い、勝ち点の多い者を勝者とする。
- ③2ラウンドで勝敗が決定しても、30金の賞品があるので、3ラウンドまで行う。
- ④勝ち点が同点の場合は、3射合計点数➡シュートオフ (1射 Xに近い) の順とする。

(2) 休憩 (11:00～11:10)

(3) 決勝ラウンド (11:10～11:30)

(3-1) 順位決定戦

【各順位決定戦毎にシュートオフ (1射行射 追射) を行い、高得点 (Xに近い) を勝者とする】

- ①各ブロック3位 (4人) が対戦し、勝者が敢闘賞を受賞する。
- ②各ブロック4位 (4人) が対戦し、勝者が敢闘賞を受賞する。
- ③各ブロック6位 (4人) が対戦し、勝者が敢闘賞を受賞する。
- ④各ブロック7位 (4人) と各ブロック8位 (2人) が対戦し、勝者が敢闘賞を受賞する。

(3-2) 優秀賞決定戦 (5位決定戦)

【3射行射し、合計点が多い者を勝者とする (同点の場合は、シュートオフ(Xに近い)を行う)】

- ①各ブロック2位 (4人) が対戦し、勝者が優秀賞 (キーホルダー) を受賞する。

(3-3) MIP決定戦 (敗者復活戦)

【3射行射し、合計点が多い者を勝者とする (同点の場合は、シュートオフ(Xに近い)を行う)】

- ①各ブロック5位 (4人) 位が対戦し、勝者がMIPを受賞する。

(3-4) 優勝決定戦

【3射行射し、合計点が多い者を勝者とする (同点の場合は、シュートオフ(Xに近い)を行う)】

- ①各ブロック1位 (4人) が対戦し、勝者がメダルを受賞する。

- ・優勝者 (金メダル)
- ・準優勝者 (銀メダル)
- ・3位 (銅メダル)
- ・4位 (優秀賞 キーホルダー)

(4) 表彰 (11:30～11:50)

(4-1) メダル・キーホルダー授与式

(4-2) 景品授与

- ①各ブロック2位G (3人+1人) 景品3種類
- ②各ブロック3位G・5位G (6人) 景品2種類
- ③各ブロック4位G・6～8位G (11人) 景品1種類